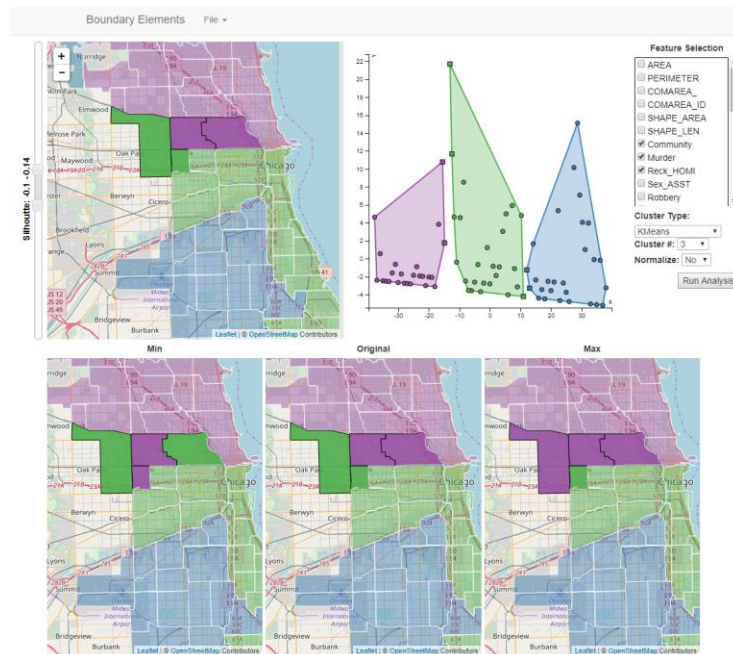


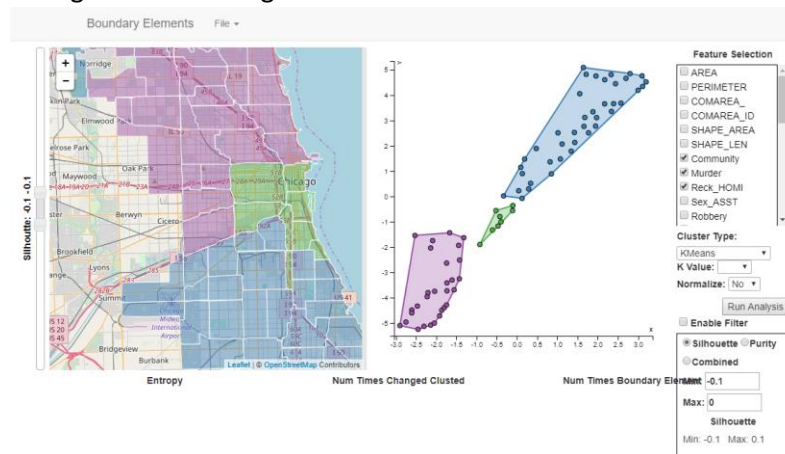
This week:

- Reconstruct the project code from java to nodejs

在地区聚类的过程中，很多参数可能改变聚类结果，什么样的聚类结果比较好？项目主要想要解决能够交互式的改变一些参数，然后计算聚类类内的熵，判断结果的好坏，然后能够调整某一块区域的类别，刷新界面，即交互式的调整区域聚类结果，分析结果好坏。例如下图中的下面三张图，中间原始结果，左边是计算的某一种评判值最小的调整方案，右边是最大的调整方案。

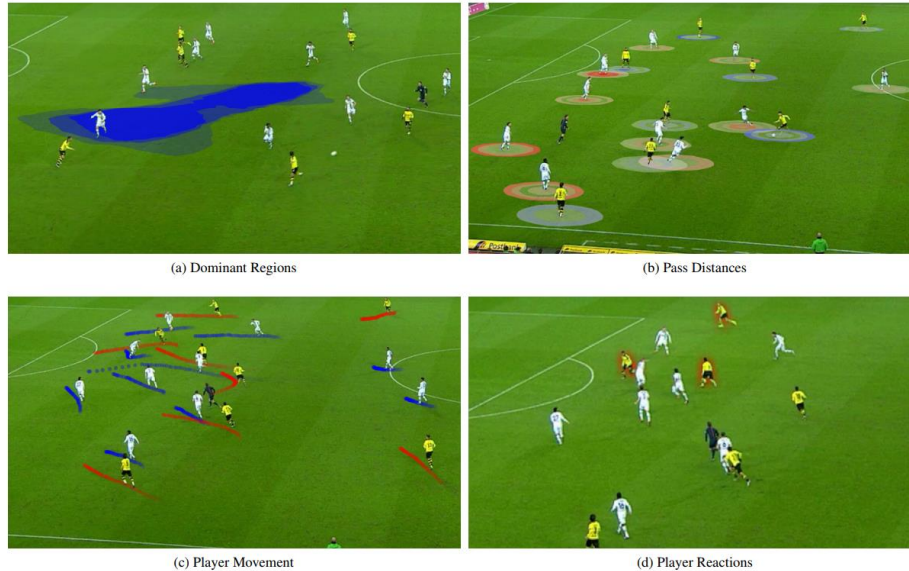


- Change the cluster algorithm into t-SNE

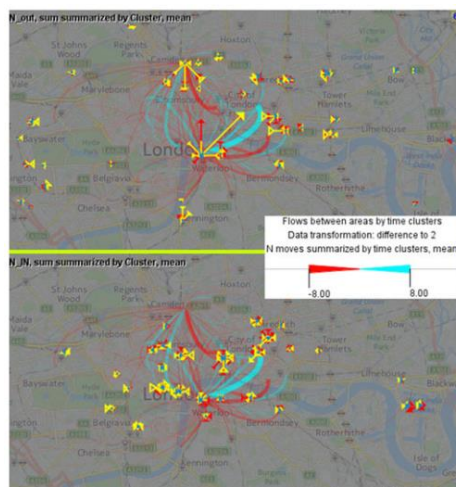


- Still some problems:
 - Cluster and projection are Not stable
 - Interactions aren't well designed.
- Review the proof of VAUD's article PDF
- Paper reading :

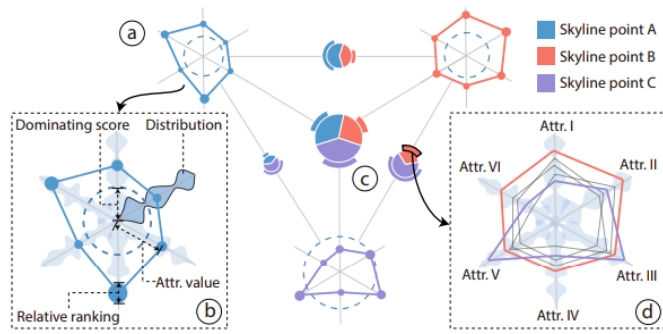
- Bring it to the Pitch: Combining Video and Movement Data to Enhance Team Sport Analysis**
 本文应用足球赛的数据，期待利用录像结合轨迹，做出足球赛事的可视分析系统，首先利用录像，还原整个球场，然后根据球员方向速度等对足球比赛中，双方的控制区域，球员跑动预测和传球方向做出预测。帮助分析球场中的动向。解决的难点有，球场位置追踪，球员与球场的映射，球员的抽取，如何计算控制区域等。



- Revealing Patterns and Trends of Mass Mobility Through Spatial and Temporal Abstraction of Origin-Destination Movement Data**
 本文的主要工作是通过聚类的方法减少 OD 轨迹绘制过程中的交叉重叠问题。本文提出用时空抽象的方法来对比较长时间的时空数据进行探索。使用不同的颜色表示不同的轨迹长度。



- SkyLens: Visual Analysis of Skyline on Multi-dimensional Data**
 Skylens 是一种很好的选择最好对象的查询方法，本文查询出 skylens 上的对象之后，提供了他们之间的比较，将高维数据的维度映射到圆形的图标上，直观地看出每一项的强与弱，方便用户进行分析比对。



| | | |
|------|----------|---------------------|
| 边界项目 | Euro vis | 本周重构+熟悉代码+改变聚类算法 |
| 语义轨迹 | | 和小高说了更改方案，设计交互 |
| VAUD | | Proof 版本更改基金等，通讯作者等 |